



毕业前同学们在荒岛聚会，手举烛火，似点点星光

《闪亮的日子》：“你我为了理想，历尽了艰苦……”

犹记得，30多年前的东大操场，每晚皆有人弹着吉他纵情歌唱，声音划破夜晚静谧的空气。三教的走廊墙壁上，写满诗歌的大白纸铺天盖地，一个个浓墨泼洒的斗大的字酣畅淋漓，“羊/坐在草原上/无边无际的善良”。西大饭厅的新年晚会上，有人高歌《一无所有》，还有人跳上台去，大声朗诵“面朝大海，春暖花开”。毕业时刻，不舍的眼泪伴随留恋的歌声、烛火，闪耀在清华园的各个角落。“诗酒趁年华”，我们在最好的时刻相遇，成为最好的人。

用 i++ 实现人生目标

○ 齐 伟（2000级计算机）

我是计算机系2000级本科、2004级的硕士，今年本科毕业20年了。既然我是计算机专业的，我就以C++程序设计作为开头，先说两行代码：

```
while (Goal_Not_Achieved)
{ //目标宏伟
    i++; //高人指点
}
```

这段代码，有两个含义：

第一，如果我们没有给自己设定目标，或者目标太低很容易就达成了，这个循环就结束了。我们管这个叫“躺平”。

第二，如果我们有了目标，但是不管我们的CPU，也就是脑力，还是硬盘，也就是体力，都在狂转，但进展却很缓慢，这段程序似乎进入了死循环。我们管这个叫“内卷”。

那么，有没有既不“躺平”，也不“内卷”的好方法呢？我认为是有。我



齐伟校友

讲两个我自己的故事。

第一个故事。2004年秋天，我正式开始读研，导师是马少平老师。组里有张敏老师、刘奕群老师为代表的科研、论文大神，我很快就意识到搞科研我没戏，将来还是进企业搞软件项目更靠谱。所以我观察了一下微软当时对应届生项目经理岗位的要求，以此定了一个目标并开始了准备。岗位要求技术能力，我绰绰有余；要求英语能力，我就跑到东操，天天在那儿

练英语；要求统筹协调能力，我就在学生职业发展协会从骨干成长到部长、副会长。经过一年的准备，到了2005年秋招的时候，我顺利成为了微软亚洲工程院当年招聘的三名应届生项目经理之一。到了2008年，我面临两个选择，是去微软总部薪资变三倍，还是离职创业？那时候，我每两个月要去一趟美国，通过对比比我大二十岁的清华师兄们，我发现国内的师兄们生活得更加如鱼得水，而那种一眼能看到二十年后的国外生活让我感到绝望。于是，我就定下了人生的第二个目标：选择创业，创立了柠檬微趣。

第二个故事。2020年秋天，公司在国内通过“宾果消消消”这个产品已经取得了良好的营收状态，但是新产品不是很成功，且国内当时还有版号的各种限制。我们该何去何从？我仔细梳理了一下公司的资源和优势，确立了公司新的愿景：成为世界一流的休闲游戏公司。2020年12月15日，在办公室清出一个角落，我带着另外四个人，从零开始，集中精力做合成类游戏。任何一个进入这个团队的人，都需要我亲自面谈筛选才能加入。当时，我们两个创始人还去跟Google一个商务拓展总监聊了我们的出海想法。他说，你们公司已经成立12年了，但真的有被你俩的热情所打动，感觉你们公司好像刚刚成立一样。经过三年多的发展，如今我们海外业务不断壮大，已经超越了西方的游戏厂商，成为合成游戏品类全球的第一名。

回到开头：有没有既不“躺平”也不“内卷”的好方法呢？我认为，告别“躺平”和“内卷”的关键，就是要定好目标，并找到实现目标的i++的方法。定目标的关键有三点：

1. **热情**。一个事，拦都拦不住，你就想去干，这就是好的状态。

2. **优势**。一个事，张三干，比较费劲；你去干，很得心应手。

3. **趋势**。一个石头，你左踹右踹，怎么都踹不动；另一个石头，你踹几脚，他就沿着山坡滚起来了。那你要去踹后面这个石头。

此处我添加第一个注释：做大事和做小事的难易程度是一样的。你必须选择一个值得追求的宏伟目标，让回报与你的努力相匹配，这句话是黑石集团董事长苏世民说的。如果我定的目标是出海做游戏，这个目标就有点小，也不能吸引优秀的人才一起奋斗，所以我们定的目标是成为世界一流休闲游戏公司，以此激励自己和团队。

i++的关键也有三点：

1. **坚持**。早启动，别放弃。一个事，一两年就能成功的，一堆人在干，比如之前的团购大战，比如今天的AI大战。但如果一个事，你能坚持十年，你基本没有几个对手。

2. **专注**。人很容易受到诱惑，被一些新鲜的东西吸引，导致偏离方向。如果经常改变目标，那么每次都要从0开始，前面的积累就都浪费了。你需要做的就是找到好用的方法，然后持续用好它。

3. **正反馈**。小步快跑，在i++的过程中，不断找到小的成就感，正反馈会极大地提高你的心力，让你更能坚持，更加从容。

此处我添加第二个注释：好的方法，往往都在极少数人的脑子里。要敢于跟这些人去寻求帮助，不要害怕被拒绝。越是名校生，越要克服恐惧，等把格局打开，机会蜂拥而至。祝愿大家都能找到自己的人生目标，并高效实现它！